Lotería de multiplicaciones

Tablero 1 de 6 · Cartón lleno · No recortes las casillas.

4	54	35	24
48	20	56	30
50	63	72	10
7	2	5	21

Lotería de multiplicaciones

Tablero 2 de 6 · Cartón lleno · No recortes las casillas.

30	27	24	16
28	45	80	42
81	12	6	64
20	63	49	25

Lotería de multiplicaciones

Tablero 3 de 6 · Cartón lleno · No recortes las casillas.

35	32	36	2
80	18	45	30
16	64	3	90
12	56	10	15

Lotería de multiplicaciones

Tablero 4 de 6 · Cartón lleno · No recortes las casillas.

28	**90**	**60**	**10**
42	**45**	**35**	**64**
56	**36**	**8**	**50**
72	**12**	**40**	**16**

Lotería de multiplicaciones

Tablero 5 de 6 · Cartón lleno · No recortes las casillas.

5	4	28	64
21	63	70	35
10	49	50	27
7	42	30	54

Lotería de multiplicaciones

Tablero 6 de 6 · Cartón lleno · No recortes las casillas.

8	15	60	28
56	49	18	35
7	14	48	80
2	9	42	10

Cartas de multiplicaciones

Recorta las cartas y mezcla el mazo antes de jugar.

6 × 2	**5 × 5**	**2 × 7**
8 × 4	**9 × 4**	**7 × 7**
5 × 9	**2 × 2**	**5 × 1**
9 × 1	**9 × 2**	**9 × 8**

Cartas de multiplicaciones

Recorta las cartas y mezcla el mazo antes de jugar.

7 × 9	**5 × 7**	**7 × 10**
7 × 4	**9 × 10**	**8 × 1**
8 × 6	**9 × 3**	**5 × 3**
3 × 7	**8 × 2**	**8 × 7**

Cartas de multiplicaciones

Recorta las cartas y mezcla el mazo antes de jugar.

9 × 6	**9 × 9**	**3 × 10**
4 × 6	**2 × 1**	**4 × 10**
8 × 8	**5 × 2**	**3 × 1**
7 × 1	**6 × 7**	**5 × 10**

Cartas de multiplicaciones

Recorta las cartas y mezcla el mazo antes de jugar.

2 × 10	**2 × 3**	**6 × 10**
8 × 10		

Clave de multiplicaciones

Consulta para quien canta · Una operación por resultado

2 × 1 = 2

3 × 1 = 3

2 × 2 = 4

5 × 1 = 5

2 × 3 = 6

7 × 1 = 7

8 × 1 = 8

9 × 1 = 9

5 × 2 = 10

6 × 2 = 12

2 × 7 = 14

5 × 3 = 15

8 × 2 = 16

9 × 2 = 18

2 × 10 = 20

3 × 7 = 21

4 × 6 = 24

5 × 5 = 25

9 × 3 = 27

7 × 4 = 28

3 × 10 = 30

8 × 4 = 32

5 × 7 = 35

9 × 4 = 36

4 × 10 = 40

6 × 7 = 42

5 × 9 = 45

8 × 6 = 48

7 × 7 = 49

5 × 10 = 50

9 × 6 = 54

8 × 7 = 56

6 × 10 = 60

7 × 9 = 63

8 × 8 = 64

7 × 10 = 70

9 × 8 = 72

8 × 10 = 80

9 × 9 = 81

9 × 10 = 90

Lotería de multiplicaciones

Guía de preparación y reglas

Qué incluye: seis tableros diferentes, páginas 1–6; 40 cartas para cantar, páginas 7–10. La clave está en la página 11.

Preparar: imprime un tablero por jugador y el mazo una sola vez, por una sola cara. Recorta únicamente las cartas del mazo. Necesitas fichas pequeñas o marcas de lápiz para cubrir las casillas. De dos a seis jugadores pueden usar un tablero cada uno; otra persona canta las cartas o un jugador lo hace además de participar.

Comienzo: acuerden jugar a cartón lleno. Mezclen el mazo y déjenlo boca abajo. Quien canta toma una carta, la lee para todos y la coloca boca arriba, separada de las que faltan.

Marcar: resuelve la operación y marca su resultado si está en tu tablero. Cada resultado aparece una sola vez en el mazo, pero puede estar en tableros de varios jugadores: todos ellos lo marcan. La clave permite comprobar el cálculo sin escribir el resultado en la carta.

Ganar: quien cubra todas sus casillas anuncia «¡Lotería!». Revisen las cartas que ya salieron y comprueben el tablero. Si dos o más personas completan en la misma extracción, comparten el triunfo. Si nadie ha terminado, sigan tomando cartas sin devolverlas al mazo.

Alcance: cuarenta operaciones elegidas de las tablas del 2 al 9, con segundo factor del 1 al 10. Se eligió una por producto para evitar llamadas repetidas. No es una baraja de las 80 combinaciones: distintas multiplicaciones pueden tener el mismo resultado. Cada tablero tiene 16 números distintos.