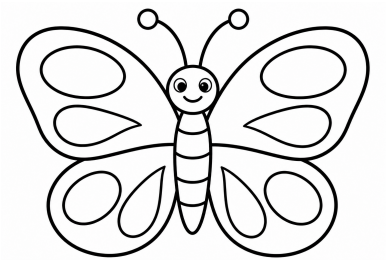
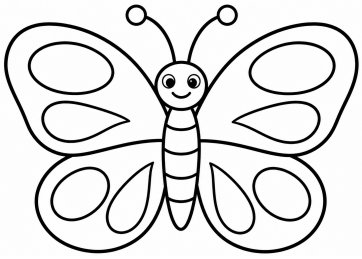
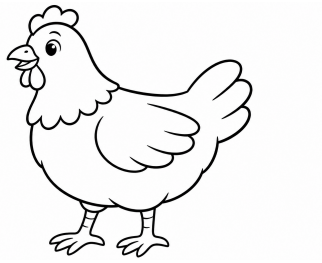
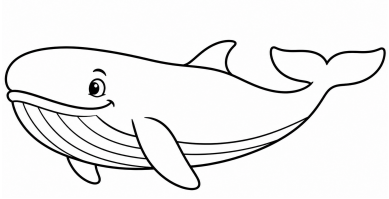
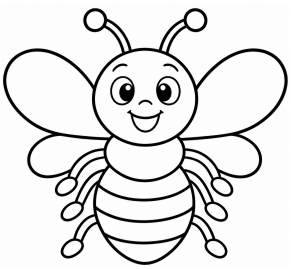
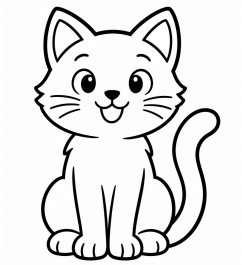
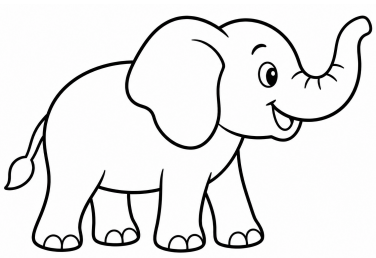
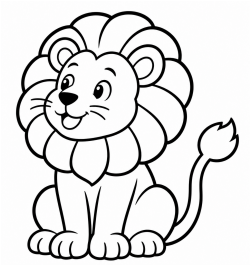
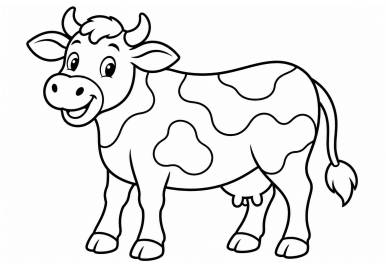
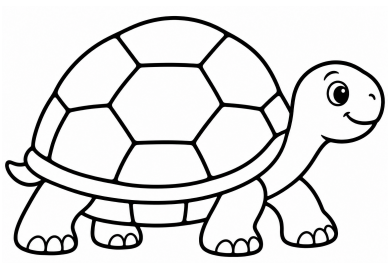
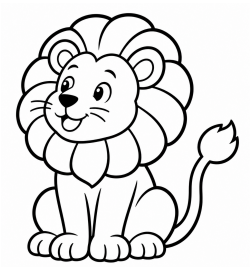
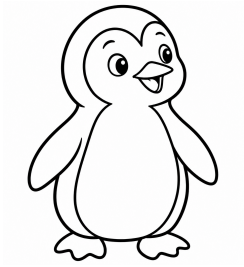
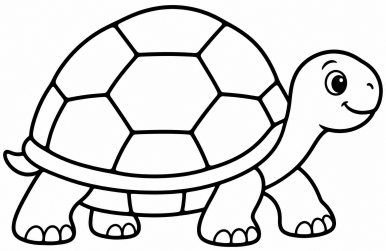
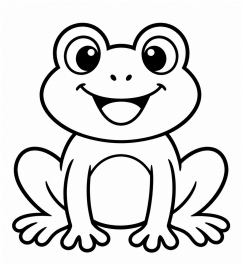
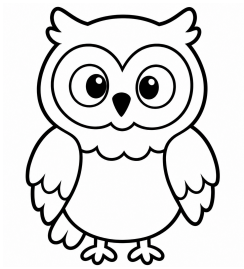
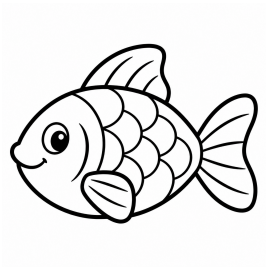
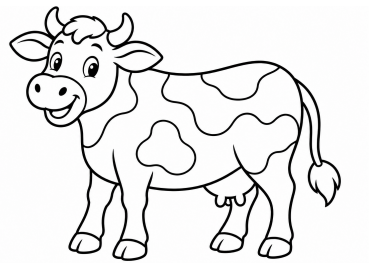
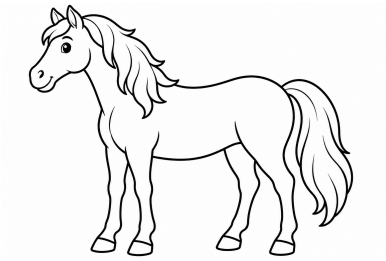
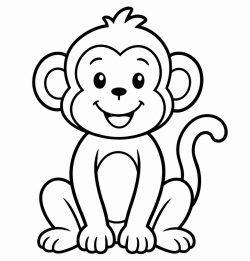
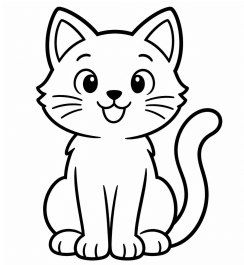
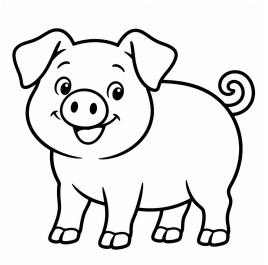
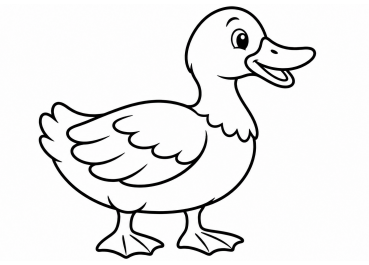
Memorama de animales

Frentes · hoja 1 de 4 · Recorta por las líneas.

 **Mariposa**	 **Mariposa**	 **Gallina**
 **Oso**	 **Ballena**	 **Abeja**
 **Gato**	 **Elefante**	 **León**
 **Vaca**	 **Tortuga**	 **León**

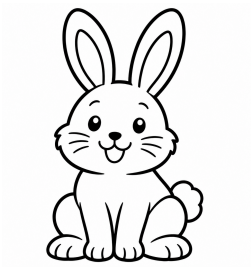
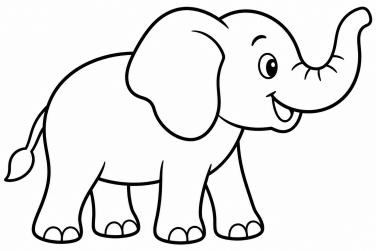
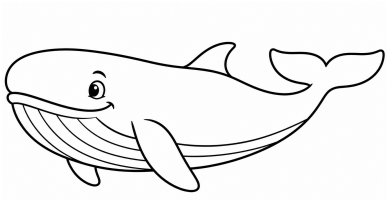
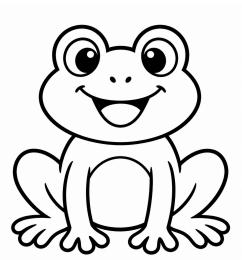
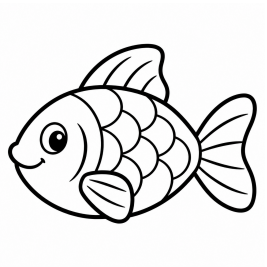
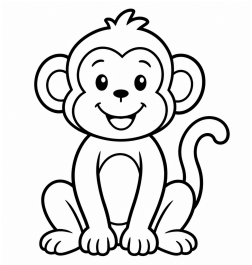
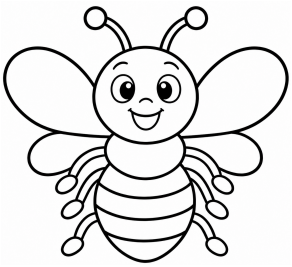
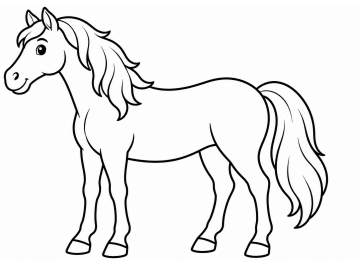
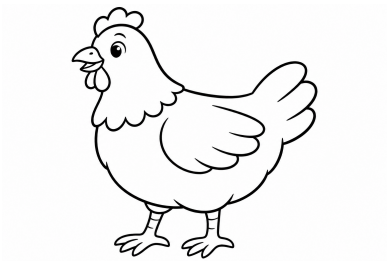
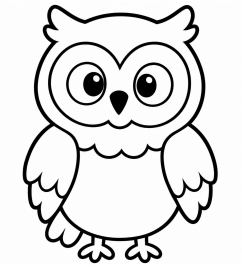
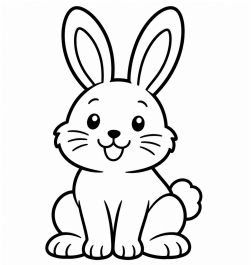
Memorama de animales

Frentes · hoja 2 de 4 · Recorta por las líneas.

 **Pingüino**	 **Tortuga**	 **Rana**
 **Búho**	 **Pez**	 **Vaca**
 **Caballo**	 **Perro**	 **Mono**
 **Gato**	 **Cerdo**	 **Pato**

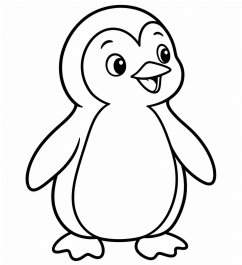
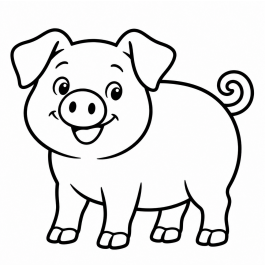
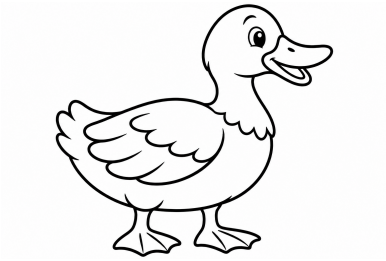
Memorama de animales

Frentes · hoja 3 de 4 · Recorta por las líneas.

 **Conejo**	 **Elefante**	 **Perro**
 **Ballena**	 **Rana**	 **Pez**
 **Mono**	 **Abeja**	 **Caballo**
 **Gallina**	 **Búho**	 **Conejo**

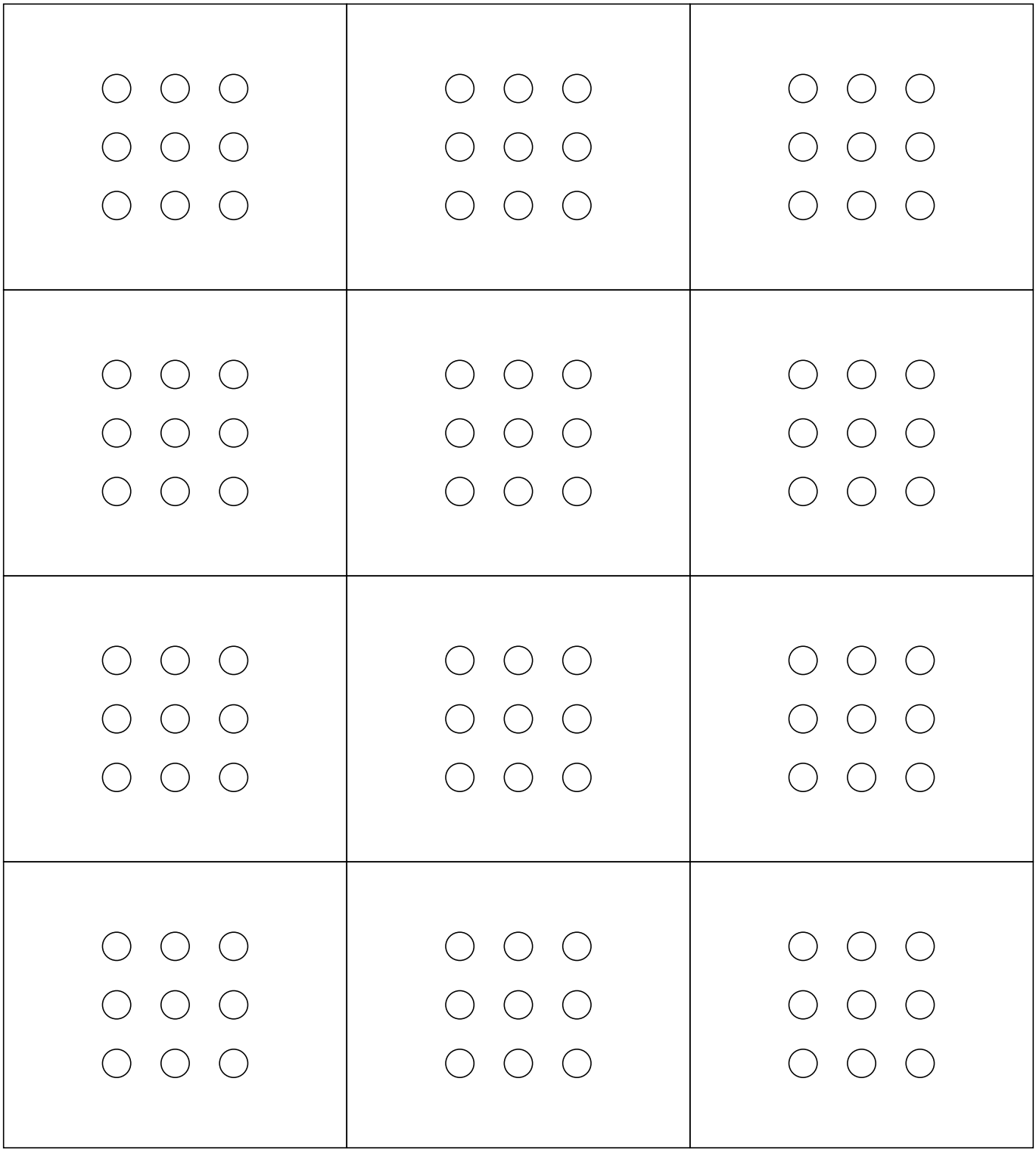
Memorama de animales

Frentes · hoja 4 de 4 · Recorta por las líneas.

 **Pingüino**	 **Oso**	 **Cerdo**
 **Pato**		

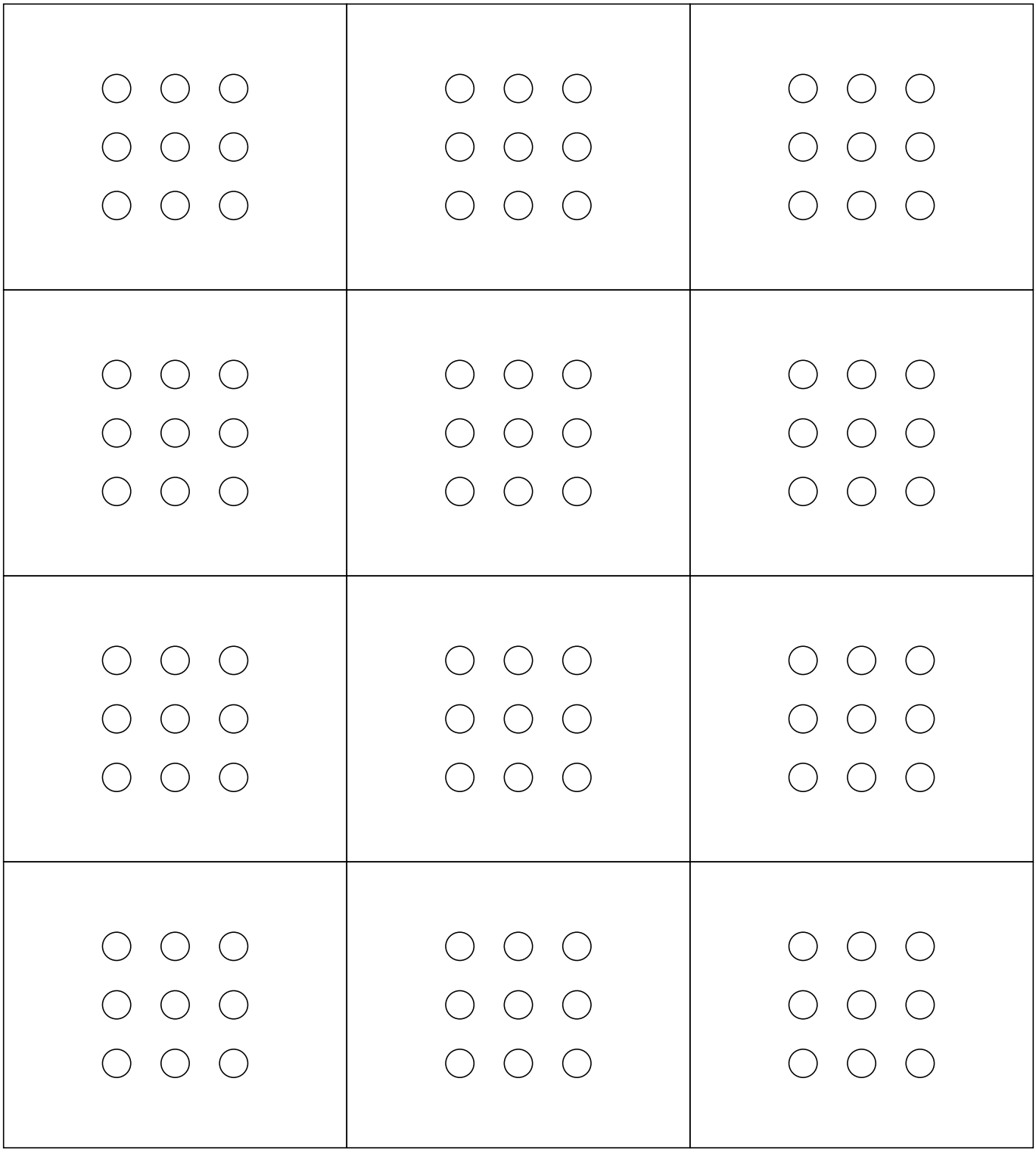
Reversos opcionales

Imprime por una cara. Recorta y pega detrás de cada tarjeta.



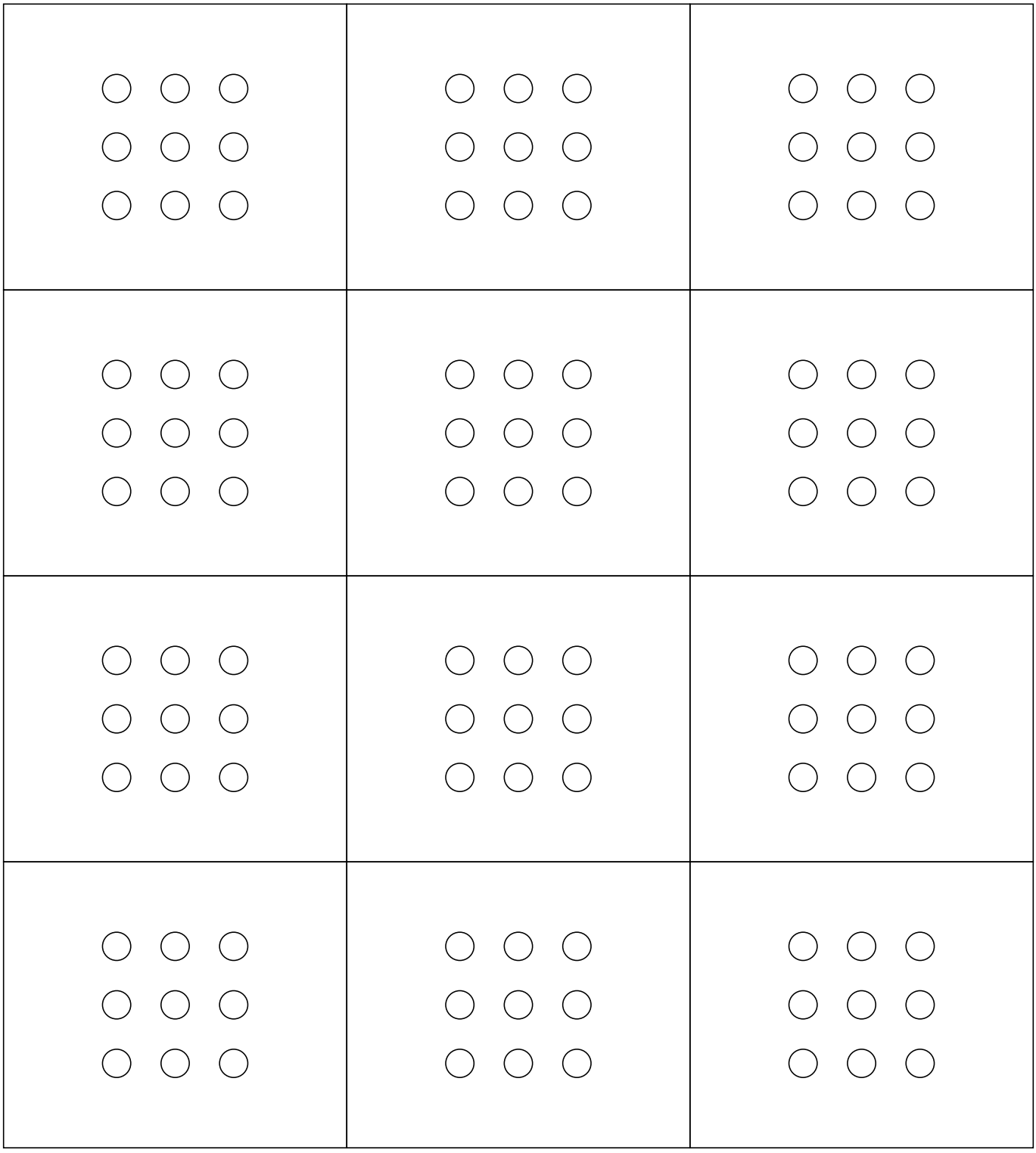
Reversos opcionales

Imprime por una cara. Recorta y pega detrás de cada tarjeta.



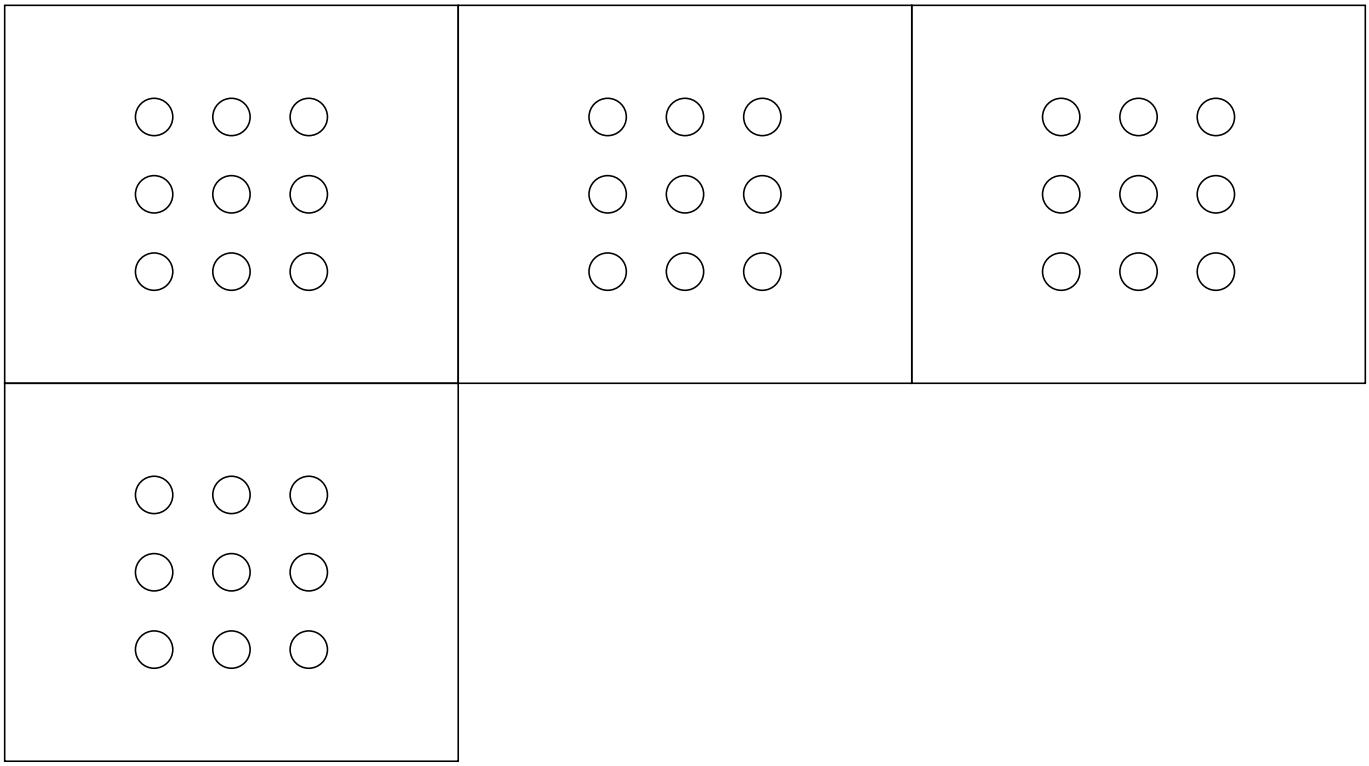
Reversos opcionales

Imprime por una cara. Recorta y pega detrás de cada tarjeta.



Reversos opcionales

Imprime por una cara. Recorta y pega detrás de cada tarjeta.



Memorama de animales

Guía de preparación y reglas

Qué incluye: 20 parejas (40 tarjetas). Frentes en las páginas 1–4; reversos opcionales en 5–8; esta guía en 9. Las tarjetas miden 6 × 5 cm al imprimir al 100 %.

Preparar: imprime los frentes por una sola cara sobre papel opaco o cartulina. Recorta por las líneas. Si el papel transparenta, usa los reversos: imprímelos también por una sola cara, recórtalos y pega uno detrás de cada frente. Todos son iguales; no necesitan coincidir con un animal, letra o figura. No uses impresión doble cara.

Antes de jugar: acuerden quién empieza, mezclen las tarjetas y pónganlas boca abajo sin superponerlas. Pueden jugar dos o más personas. Para una partida más corta, retiren parejas completas y guárdenlas aparte.

Qué forma pareja: los dos dibujos iguales del mismo animal. Hay veinte animales distintos, cada uno repetido exactamente dos veces. Las ilustraciones son infantiles, no láminas de identificación de especies.

En tu turno: voltea dos tarjetas y déjalas visibles para todos. Si forman pareja, consérvalas y juega de nuevo. Si no, vuelve a colocarlas boca abajo en el mismo lugar y pasa el turno.

Final: termina cuando ya no queden tarjetas. Gana quien tenga más parejas; si hay empate, compartan el resultado. En solitario puedes intentar encontrar todas sin cambiar su lugar.