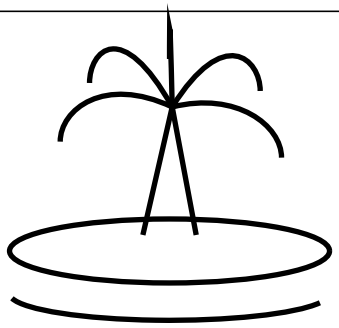
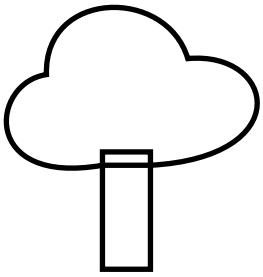
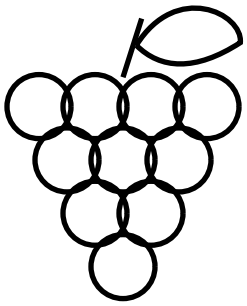
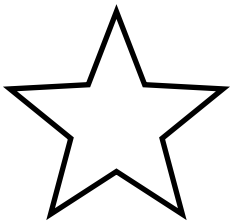
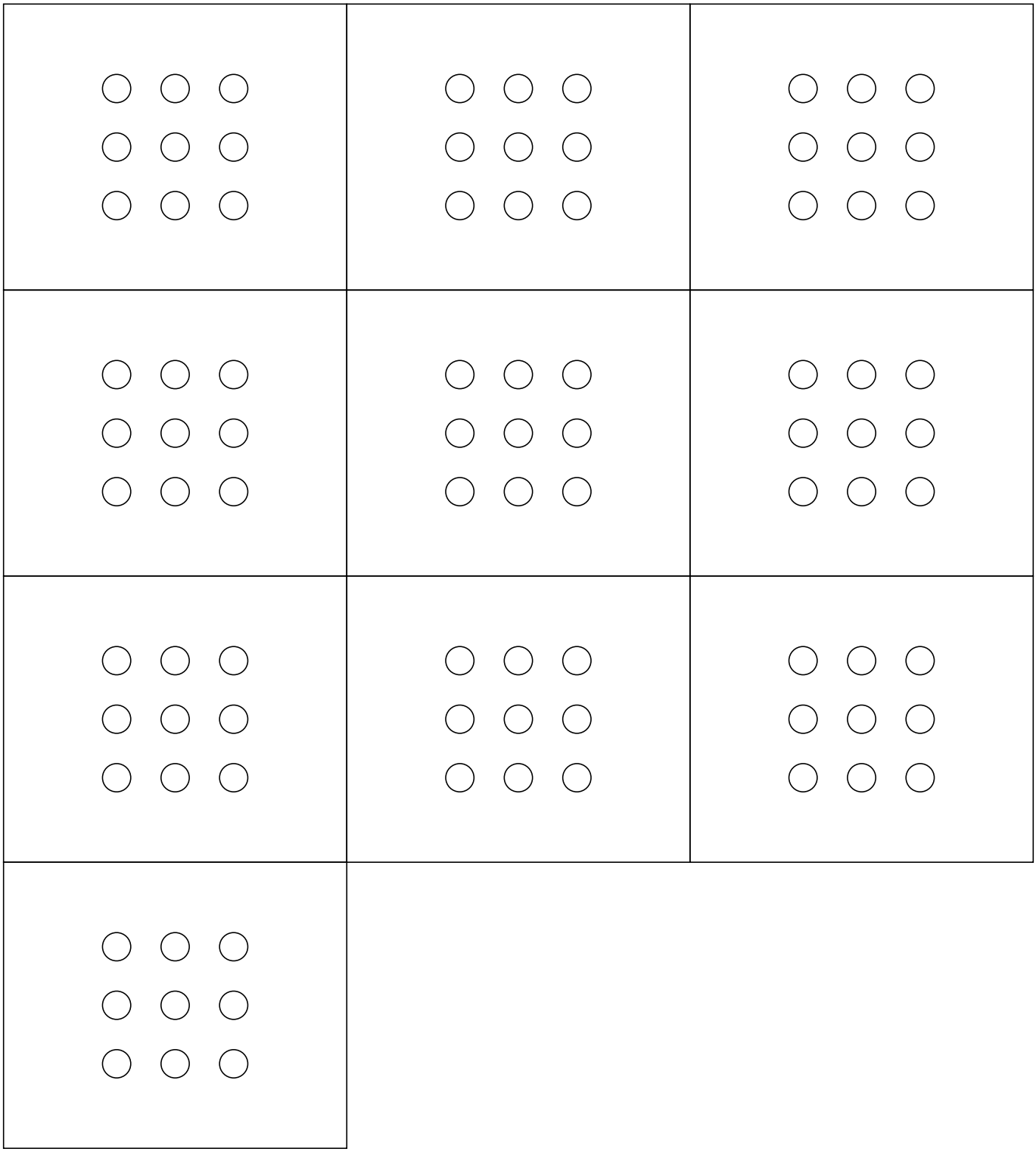
Memorama de vocales

Frentes · hoja 1 de 1 · Recorta por las líneas.

E e	**U u**	 **Isla**
 **Árbol**	 **Uvas**	**O o**
 **Estrella**	**A a**	 **Oso**
I i		

Reversos opcionales

Imprime por una cara. Recorta y pega detrás de cada tarjeta.



Memorama de vocales

Guía de preparación y reglas

Qué incluye: 5 parejas (10 tarjetas). Frentes en las páginas 1–1; reversos opcionales en 2–2; esta guía en 3. Las tarjetas miden 6 × 5 cm al imprimir al 100 %.

Preparar: imprime los frentes por una sola cara sobre papel opaco o cartulina. Recorta por las líneas. Si el papel transparenta, usa los reversos: imprímelos también por una sola cara, recórtalos y pega uno detrás de cada frente. Todos son iguales; no necesitan coincidir con un animal, letra o figura. No uses impresión doble cara.

Antes de jugar: acuerden quién empieza, mezclen las tarjetas y pónganlas boca abajo sin superponerlas. Pueden jugar dos o más personas. Para una partida más corta, retiren parejas completas y guárdenlas aparte.

Qué forma pareja: A/a con Árbol; E/e con Estrella; I/i con Isla; O/o con Oso; U/u con Uvas. Une una tarjeta de vocal con la palabra/imagen que empieza por ella. La Á de Árbol sigue siendo la vocal A, aunque lleve tilde. Antes de ocultarlas, lean las cinco palabras juntos.

En tu turno: voltea dos tarjetas y déjalas visibles para todos. Si forman pareja, consérvalas y juega de nuevo. Si no, vuelve a colocarlas boca abajo en el mismo lugar y pasa el turno.

Final: termina cuando ya no queden tarjetas. Gana quien tenga más parejas; si hay empate, compartan el resultado. En solitario puedes intentar encontrar todas sin cambiar su lugar.